任天堂 ファミリー コンピュータ™ 用(よう)カセット

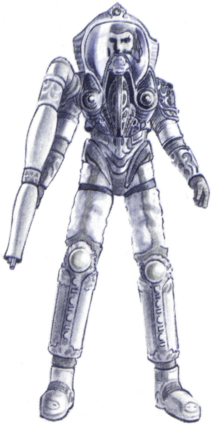
HAL-AI

AIR FORTRESS

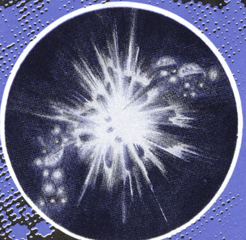
HAL

エアー・フォートレス

もくじ

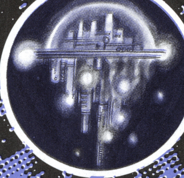


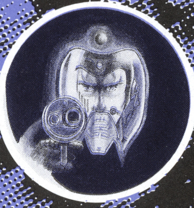
AIR FORTRESS STORY

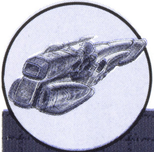


クロウマット星系でも中央に位置する惑星『ファルメル』では、新しいタイプの飛行船の実用化により、繁栄の時代を迎えていた。人類はあらゆる星域へと進出していったのである。しかし、辺境開拓船団がユベルト星系で謎の大要塞群を発見したことにより、状況は一変した。それはあらゆる文明を自分のものとして融合させたうえで、独自の文明形態とし、その攻撃力によってあら

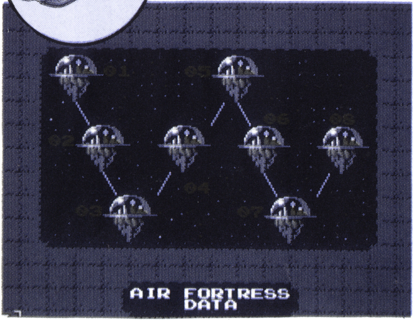
ゆる文明を破壊しつくすという生きた
要塞だったのである。それどころかエ
アーフォートレスと名付けられたこの
大要塞群は次の侵蝕目標を惑星ファル
メルに定めたのか、虹色に光りはじめ
動きだしたのである。統治局は新開発
の装甲戦闘服と飛光雷撃艇を製作、各
種特別訓練により、ひとりの男を選出
した。彼の名はハル・ベイルマン。







エアーフォートレスは複数存在する

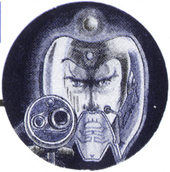


エアーフォートレスの数は複数存在する。最初のエアーフォートレス、フォートレス・ワンはその内部もさほど複雑ではないが、数が増えるにしたがって、迷路の複雑さや、フォートレスに隠されている謎も多様になっている。

それまでのフォートレスでつんだ経験をもとに、だんだんと複雑かつ多様になっていくフォートレスを、上手に攻略していってほしい。

エアーフォートレス全体図

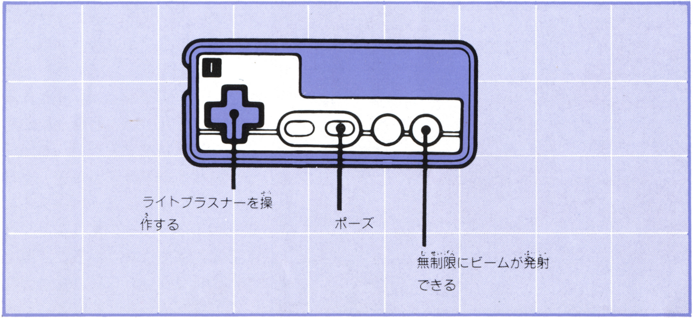




エアーフォートレス本体は、上部に構築されているエアーベースと呼ばれるものと、未知の部質で構成されているエアーロックと呼ばれる2つに分けられる。

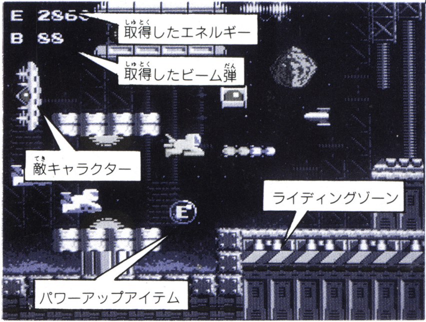
このゲームは、まずエアーベース上での戦いと、エアーロック内部に存在するといわれる、エアーフォートレスの動力生命体を破壊することが、その主な目的である。

エアーベース上でのコントロール



エアーベース上では、できるだけアイテムを拾え！

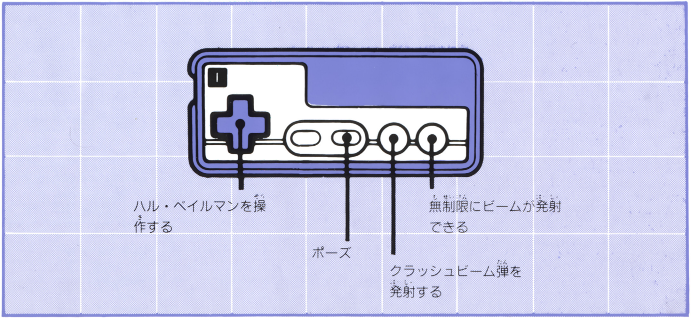




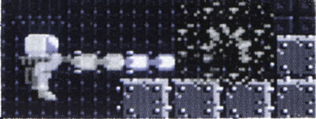
エアーベース上では、スクロールする画面のなかで敵キャラクターと戦いながら、各所に点在するパワーアップアイテムをできるだけ拾うことが大切である。ここで拾ったエネルギーアイテムと、クラッシュビームアイテムが、そのまま、次に臨むエアーロック内での初期エネルギー設定となるからである。なんとか攻撃をきり抜け、ライディングゾーンに着陸できれば、内部への侵入が可能となる。

エアーロック内部でのコントロール

エアーロック内部では、✚ボタンによる主人公の操作と、Aボタンによるビーム弾（発射するとエネルギーがへる)、Bボタンによるクラッシュビーム弾(Bの数だけ発射可能)が使用できます。



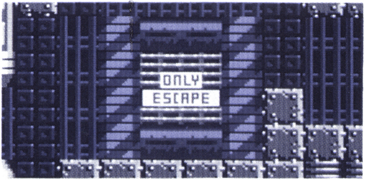
エアーロック内部の重力の変化には、気をつけろ！

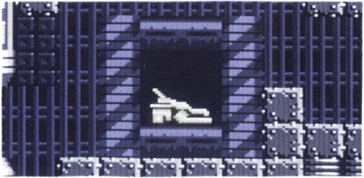




エアーベース上で取得したⒺ・Ⓑが、それぞれエアーロック内部でのエネルギー、クラッシュビームパワーの初期設定となるのだが、エアーロック内部には重力がはたらいており、飛んでいるだけでもエネルギーを消耗してしまうので注意してほしい。またBボタンによるクラッシュビーム弾にも限りがあるので、敵キャラクターによって、じょうずに使いわけることが大切である。

脱出!!





エアーフォートレスは、生きている巨大要塞である。その動力生命核を破壊すると、内部の生命エネルギーのコントロールを失い自爆するといわれている。しかし、ゆがめられた空間のなかで、エアーベースのライディングゾーンと、エアーロック内部のどこか一部がつながっているという。これがエスケープゲートである。

フォートレスの動力生命核を破壊するよりも、まずは、このエスケープゲートを見つけておかないと、エアーフォートレスの自爆にまき込まれてしまうので注意してほしい。

パワーアップアイテム

エアーベース上、エアーロック内部共通パワーアップアイテム

エネルギーアイテム



エネルギーパワーを内在したアイテムで、取得するとハルのエネルギーが多くなる。

ビームアイテム



クラッシュビームパワーを内在しておりクラッシュビーム弾が使えるようになる。

エアーベース上パワーアップアイテム

ファンクションアイテム



ハルのエネルギーと同調するといっしゅんに多量の破壊パワーを発揮する。

バリヤーアイテム



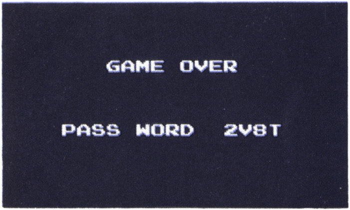
バリヤーパワーを内在し、これを取ると一定時間のみ無敵となる。

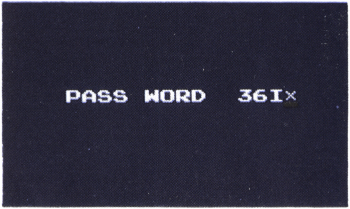
ゲームオーバー



エアーベース上で、ライトブラスナーを３機失なったとき、エアーロック内部でハル・ベイルマンのエネルギーがゼロになった場合はゲームオーバーとなり、ゲームが終了となる。

パスワードを入力し、コンティニューすれば、ゲームを再開することができるが、エアーベース上、エアロック内いずれでゲームオーバーとなっても、そのエアーフォートレスのはじめから(エアーベース上のスタート地点)ゲーム再開となる。





パスワード表示とコンティニュー

エアーベース上、エアーロック内部いずれかでゲームオーバーとなると、左図のような画面が表示される。

表示されている４ケタの文字はコンティニューをしたい場合に必要なので、メモするなりしておいてほしい。スタートボタンを押せば次のゲームがスタートする。

ゲームスタート時に、スタートか、コンティニューかをセレクトボタンで選んでスタートボタンを押すのだが、コンティニューを選択した場合は、左図のようなパスワード入力画面がでる。パスワードは、✚ボタンで表示部を移動させて、上下で記号を選んで、スタートボタンで入力すれば、コンティニュー完了となる。

このたびはハル研究所・ゲームカセット「エアーフォートレス」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱い説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
- 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックなどは避けてください。
- ROMカセットは、絶対に分解しないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。
- あまり長時間遊びすぎないようにしましょう。

AIR FORTRESS

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 TEL.03-252-6344